

COMMUNIQUÉ DE PRESSE

Le lundi 3 novembre 2025 à Aix-en-provence

La **MAE** et **e-Enfance / 3018** lancent un serious game inédit pour **lutter contre le harcèlement scolaire**.

En France, **1 enfant sur 3** a déjà été confronté à une situation de **harcèlement***.

Face à ce constat alarmant, la MAE, *assureur spécialiste de la famille*, dévoile **Le Labyrinthe de Nina**, en partenariat avec l'association e-Enfance / 3018 et MindQuest Games et avec le soutien de la Région Sud.

Ce serious game immersif propose une expérience interactive inédite pour sensibiliser les adolescents au harcèlement scolaire et leur donner les clés pour agir.

Une immersion émotionnelle forte

En fouillant le smartphone abandonné d'une lycéenne mystérieusement disparue, les joueurs découvrent ses messages, ses photos, ses dessins... et les indices d'un quotidien marqué par le harcèlement.

Le scénario s'inspire de situations bien réelles :

Nina, élève de seconde, subit **moqueries**, **cyberviolences** et **humiliations** jusqu'à disparaître, laissant son téléphone comme seul témoin.

Pendant 60 minutes, les joueurs mènent une enquête à la frontière entre fiction et réalité, où chaque découverte fait naître une prise de conscience.

Le **Labyrinthe de Nina** mêle enquête numérique et récit interactif pour mettre en lumière les mécanismes du harcèlement scolaire, les signaux faibles à repérer et les moyens d'agir pour soutenir les victimes.

« Offrir à chaque lycée la possibilité d'étudier dans un environnement sain et apaisé, c'est lui donner les clés pour réussir. C'est pourquoi nous agissons concrètement pour combattre le harcèlement, en soutenant notamment des initiatives comme Le Labyrinthe de Nina. En sensibilisant les élèves, leurs familles et toute la communauté éducative, nous donnons à chacun le pouvoir d'être acteur de la prévention et de la lutte contre ce fléau. »

Renaud MUSELIER

Président de la Région Provence-Alpes-Côte d'Azur, Président délégué de Régions de France

Un ancrage local fort : un projet né dans le Pays d'Aix

Conçu et coproduit par **MindQuest Games**, studio basé à Aix-en-Provence. **Le Labyrinthe de Nina** s'enracine profondément dans le territoire. Son créateur, Cyril Villalonga, élu à la Ville d'Éguilles et PDG du studio, est à l'initiative du projet. Déjà lauréat du Prix national de la Laïcité 2022 pour son précédent serious game sur la laïcité, il poursuit ici son engagement pour une éducation citoyenne, sensible et immersive.

Les comédiens et comédiennes lycéens, tous issus du Pays d'Aix, ont participé à un tournage réalisé dans plusieurs lieux emblématiques de la région : le lycée Georges Poiso-Chapuis, le lycée des Calanques à Marseille, et le gymnase omnisports d'Éguilles. Ces tournages ont pu être menés grâce au soutien de la Région Sud, partenaire du projet, qui a facilité l'accès à plusieurs sites marseillais.

La direction artistique a été confiée à **Sungrafs**, société implantée en Région Sud, qui a accompagné la conception visuelle du jeu, de l'affiche à l'identité graphique complète.



« Les neurosciences prouvent l'efficacité de l'apprentissage par l'erreur. Avec **Le Labyrinthe de Nina**, nous offrons une expérience qui responsabilise, sans être moralisateurs. Nous laissons les joueurs expérimenter et trouver leurs propres solutions. »

Cyril VILLALONGA,
CEO de MindQuest Games.



Une double approche : à l'école et à la maison

Disponible en application mobile gratuite pour les collégiens et lycéens, le jeu se décline en version scolaire : le Labyrinthe express.

Un support d'animation pour des ateliers de prévention en classe, avec un kit de médiation qui accompagne les enseignants pas à pas pour favoriser l'échange et la réflexion collective.

Cette complémentarité permet de sensibiliser les jeunes à deux niveaux : de manière individuelle, via le jeu, et de façon collective, en classe avec leurs enseignants.

L'innovation numérique au service de l'engagement

La **MAE** mise sur un dispositif innovant pour renforcer la prévention auprès des jeunes et des éducateurs. Aux côtés d'**e-Enfance**, association référente dans la lutte contre le harcèlement et les violences numériques, elle propose un outil concret pour mieux sensibiliser et faire évoluer les comportements.

« La prévention est au cœur des actions de l' Association e-Enfance / 3018. Avec *Le Labyrinthe de Nina*, nous réaffirmons notre engagement à protéger les jeunes en leur donnant des clés pour comprendre, prévenir et agir face au harcèlement » souligne Charlotte COLLONGE, directrice de la prévention e-Enfance / 3018.

Le Labyrinthe de Nina

Une expérience immersive sur le harcèlement en milieu scolaire.

- Durée : ~60 minutes
- Application gratuite disponible sur : iOS & Android
- Plus d'infos : www.lelabyrinthedenina.fr
- Le teaser : www.youtube.com/watch?v=VGcyNB75pnM



Depuis 1932, la MAE a accompagné la vie de millions d'enfants, devenant la référence de l'assurance scolaire. Avec 2,5 millions d'assurés, elle s'est affirmée comme le spécialiste de la protection de l'enfant et de la famille, proposant une offre complète de solutions consacrées à chaque étape de la vie : accidents de la vie, assurance habitation, prévoyance, dommages aux biens... Mutuelle solidaire et engagée, la MAE a pour raison d'être de protéger les enfants, accompagner les familles et rassurer l'école. **Plus d'informations sur www.mae.fr.**



MindQuest Games est un studio français spécialisé dans la création de serious games et d'expériences immersives à fort impact pédagogique et émotionnel. **Lauréat du Prix national de la Laïcité (2022)** et du **Prix scientifique de la vulgarisation**, le studio conçoit des dispositifs innovants mêlant narration, jeu et sensibilisation autour de grandes thématiques sociétales : laïcité, désinformation, troubles du spectre de l'autisme, gestion du tri des déchets, ou encore cybersécurité. Ses créations prennent des formes variées : jeux de société, jeux vidéo, escape games et expériences immersives, toutes conçues pour allier plaisir du jeu et transmission de savoirs. **Plus d'informations sur www.mindquest-games.fr.**



Reconnue d'utilité publique, **e-Enfance / 3018**, est l'association dédiée à la protection de l'Enfance sur Internet depuis 20 ans. Elle sensibilise chaque année sur le terrain enfants, adolescents, parents et professionnels et opère le 3018 numéro dédié aux jeunes victimes de harcèlement et de violences numériques. Le 3018 est le numéro unique dédié à la protection des enfants et adolescents face au harcèlement et aux cyberviolences. Il prend en charge les jeunes victimes et accompagne famille, témoins et professionnels sur les problématiques liées aux écrans. En tant que premier Signaleur de Confiance français officiellement désigné par l'Arcom, le 3018 a le pouvoir de faire supprimer rapidement les comptes et contenus préjudiciables aux mineurs, sur l'ensemble des plateformes numériques. **Ouvert 7j/7 de 9h à 23h, le 3018 est accessible par téléphone, ou par tchat via l'App 3018 et sur 3018.fr.**



Avec le soutien de la Région Sud

La Région Sud fait de la lutte contre le harcèlement en milieu scolaire une grande cause régionale : prévention, soutien aux victimes et mobilisation de tous pour garantir à chaque lycéen un environnement serein et respectueux.

À propos



Le jeu « **Le Labyrinthe de Nina** » est disponible en avant-première : scannez le QR code pour accéder automatiquement à la page de téléchargement correspondant à votre appareil (iOS ou Android).



Contact presse

Cyril Villalonga
06 03 10 06 81
cyril.villalonga@mindquest-games.fr